A corrida de tartarugas é um esporte que cresceu muito nos últimos anos, fazendo com que vários competidores se dediquem a capturar tartarugas rápidas, e treina-las para faturar milhões em corridas pelo mundo. Porém a tarefa de capturar tartarugas não é uma tarefa muito fácil, pois quase todos esses répteis são bem lentos. Cada tartaruga é classificada em um nível dependendo de sua velocidade:

Nível 1: Se a velocidade é menor que 10 cm/h .  
Nível 2: Se a velocidade é maior ou igual a 10 cm/h e menor que 20 cm/h .  
Nível 3: Se a velocidade é maior ou igual a 20 cm/h .  
  
Sua tarefa é identificar qual o nível de velocidade da tartaruga mais veloz de um grupo.

**Entrada**

A entrada consiste de múltiplos casos de teste, e cada um consiste em duas linhas: A primeira linha contém um inteiro **L** (1 ≤ **L** ≤ 500) representando o número de tartarugas do grupo, e a segunda linha contém **L** inteiros **Vi**(1 ≤ **Vi** ≤ 50) representando as velocidades de cada tartaruga do grupo.

**Saída**

Para cada caso de teste, imprima uma única linha indicando o nível de velocidade da tartaruga mais veloz do grupo.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
| --- | --- |
| 10 10 10 10 10 15 18 20 15 11 10 10 1 5 2 9 5 5 8 4 4 3 10 19 9 1 4 5 8 6 11 9 7 | 3 1 2 |

Código

let qtd = gets().split(" ");

let velocidades = gets().split(" ");

while(true){

if((qtd != '') && (velocidades != '')) {

let max = 0;

for( var chave in velocidades){

if (parseInt(velocidades[chave]) > max)

max = parseInt(velocidades[chave]);

}

if(max < 10)

{

console.log(1);

}

else{

if( (max >= 10) && (max < 20) )

console.log(2);

else

{

if(max >=20)

console.log(3);

}

}

}

else

break;

qtd = gets().split(" ");

velocidades = gets().split(" ");

}